

HLASATEL - základní část

Během rozsvičky:

- vyzkoušet mikrofon, zda funguje; nastavit hlasitost, aby bylo perfektně slyšet a rozumět na tribuně
- pročíst si soupisky obou družstev a rozluštit přesně jména!!! (jména dle textového on-line přenosu)

V průběhu utkání:

- hlásit vše postupně, tak jak to šlo v průběhu utkání (i když už může být všechno jinak - góly, vyloučení, atd.)
- hlásit podle toho, co je napsáno v elektronickém zápise. Pokud tam chybí číslo hráče, kterého ohlásil rozhodčí, ihned je informovat

Základní informace

18:45:00

základní informace o utkání (kolo, soutěž, soupeři + možno doplnit například o poslední výsledky družstev, aktuální postavení v tabulce apod.; informace viz například web www.florbalpe.cz nebo www.ceskyflorbal.cz)

Vážení diváci, vítáme Vás na utkání (číslo) kola Národní ligy mužů, ve kterém se utká domácí tým Spartak Pelhřimov s družstvem (název družstva).

Sestavy družstev

18:46:00

po úvodní informaci začít číst sestavy, začíná se vždy sestavou hostů

Vážení diváci, dovoluji Vám představit Vám hráče jednotlivých družstev. Nejprve hráči hostujícího družstva (název družstva). Číslo (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. Trenérem družstva je pan (jméno trenéra). Vedoucím družstva je pan (jméno vedoucího družstva).

„Vážení diváci, nyní mi dovoluji představit Vám hráče domácího družstva Spartak Pelhřimov. Číslo (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. Trenéry družstva jsou pánové Jan Koten a Jan Knězů.“

Zhasnutá hala

18:51:00

video nebo hudba
text pro hlasatele dle domluvy

Při nástupu

18:56:30

jakmile družstva nastupují, hlasatel informuje diváky, kdo s kým hraje a představí rozhodčí

sladit se s DJ, aby při představování družstev poněkud zeslabil muziku

„Vážení diváci, k dnešnímu zápasu (číslo) kola Národní ligy mužů nastupuje družstvo domácích Spartak Pelhřimov v modrých dresech a družstvo hostů (název družstva) v (barva) dresech“

Rozhodčími zápasu jsou pánové (jméno a příjmení) a (jméno a příjmení)

Zahajovací sestavy

18:59:00

číst tak, aby zápas začal v 19:00:00

po pokřiku obou týmů u branek začít; nutno koukat na hráče, aby hráči nastupovali na hřiště:

Vážení diváci, dovoluji mi nyní představit vám zahajovací sestavy.

Nejprve družstvo hostů: v brance s číslem (číslo) (jméno hráče), v obraně (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) v útoku (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)

A nyní zahajovací sestava domácího družstva Spartak Pelhřimov: v brance s číslem (číslo) (jméno hráče), v obraně (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) v útoku (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)

branka

hlasatel informuje o vstřelené brance až po vřazování, které tuto branku potvrdí

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) branku družstva (název družstva) vstřelil hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče) bez asistence.“

V případě, že hráči někdo asistoval, je „bez asistence“ nahrazeno: „za asistence hráče“ (číslo hráče) (jméno hráče)

Stav utkání je (aktuální stav z pohledu domácích)

trest vyloučení

hlasatel informuje o vyloučení až po zahájení hry

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) vyloučen hráč družstva (název družstva) číslo (číslo hráče) (jméno hráče) na (výše trestu) minuty za (název přestupku) možné uložené tresty: 2 minuty, 2+2 minuty, 5 minut, 2 minuty a osobní trest 10 minut nebo 5 minut a vyloučení do konce utkání“

Po skončení všech trestů daného družstva hlasatel informuje o tom, že družstvo opět hraje v plném počtu hráčů

„Družstvo (název družstva) hraje v plném počtu“

trestné střelení

hlasatel informuje o trestném střelení před tím než proběhne

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) trestné střelení bude za družstvo (název družstva) provádět hráče číslo (číslo hráče) (jméno hráče)“

time-out

hlasatel informuje o time-outu v jeho průběhu (odpočítání 30 sekund běží až od signalizace rozhodčích u zapisovatelského stolku)

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) time-out (tím aut) si vyžádalo družstvo (název družstva)“

hlášení časů třetin

na začátku poslední minuty 1. třetiny „Právě probíhá poslední minuta první třetiny“

na začátku poslední minuty 2. třetiny „Právě probíhá poslední minuta druhé třetiny“

na začátku 18. minuty 3. třetiny „Právě probíhají poslední tři minuty třetí třetiny“

výsledky

po skončení 1. a 2. třetiny

Stav utkání po skončení (číslo třetiny) třetiny je (aktuální stav z pohledu domácích)

případně po třetí třetině, když je stav nerozhodný

Stav utkání po skončení 3. třetiny je vyrovaný (skóre). Po dvouminutové přestávce bude následovat pětiminutové limitované prodloužení, které se nově hraje 3 na 3 a které končí případným vstřelením branky.

samostatné nájezdy

pokud se utkání nerozhodne ani v prodloužení:

Stav utkání po skončení prodloužení je stále vyrovaný (skóre). Nyní bude následovat série tří samostatných nájezdů na každé straně. Začínat bude družstvo určené losem: (název družstva).

před každým samostatným nájezdem:

Samostatný nájezd družstva (název družstva) provede hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče).

po každé sérii (dvou) nájezdů hlásit stav:

Po (číslo) sérii samostatných nájezdů je stav (skóre nájezdů)

po skončení utkání

během toho co se týmy staví na vyhlášení: V dnešním utkání zvítězilo družstvo (název družstva) nad (název družstva) v poměru (skóre)

když jsou družstva nastoupena k vyhlášení: Ceny pro nejlepší hráče utkání předává pan (jméno a příjmení) – (funkce osoby)

Nejlepším hráčem za družstvo hostů (název družstva) se stává hráč číslo (číslo hráče) (jméno a příjmení hráče).

Nejlepším hráčem za družstvo domácích Spartak Pelhřimov se stává hráč číslo (číslo hráče) (jméno a příjmení hráče)

při podávání rukou:

Příští utkání odehraje Pelhřimov v (den) (datum) v (místo).

Doma se představí opět v sobotu (datum), kdy od 19:00 hodin přivítá na domácí palubovce družstvo (název družstva).

Vážení diváci, děkujeme vám za dnešní návštěvu a těšíme se na dalším domácím utkání na shledanou.

HLASATEL – 1. liga juniorek (Světlá n/S)

Během rozsvícení:

- vyzkoušet mikrofon, zda funguje; nastavit hlasitost, aby bylo perfektně slyšet a rozumět na tribuně
- pročíst si soupisky obou družstev a rozluštit přesně jména!! (jména dle textového on-line přenosu)

V průběhu utkání:

- hlásit vše postupně, tak jak to šlo v průběhu utkání (i když už může být všechno jinak - góly, vyloučení, atd.)
- hlásit podle toho, co je napsáno v elektronickém zápise. Pokud tam chybí číslo hráčky, kterého ohlásili rozhodčí, ihned je informovat

Základní informace

18:45:00

základní informace o utkání (kolo, soutěž, soupeři + možno doplnit například o poslední výsledky družstev, aktuální postavení v tabulce apod.; informace viz například web www.ceskyflorbal.cz)

Vážení diváci, vítáme Vás na utkání (číslo). kola 1. ligy juniorek, ve kterém se utká domácí tým Sklo Bohemia Světlá nad Sázavou s družstvem (název družstva).

Sestavy družstev

18:46:00

po úvodní informaci začít číst sestavy, začíná se vždy sestavou hostů

Vážení diváci, dovoluji Vám představit Vám hráčky jednotlivých družstev. Nejprve hráčky hostujícího družstva (název družstva). Číslo (číslo) (jméno hráčky). Hlasatel představí všechny hráčky hostujícího družstva dle zápisu o utkání. Trenérem družstva je pan (jméno trenéra). Vedoucím družstva je pan (jméno vedoucího družstva).

„Vážení diváci, nyní mi dovoluji představit Vám hráčky domácího družstva Sklo Bohemia Světlá nad Sázavou. Číslo (číslo) (jméno hráčky). Hlasatel představí všechny hráčky hostujícího družstva dle zápisu o utkání. Trenérem družstva je pan (jméno trenéra). Vedoucím družstva je pan (jméno vedoucího družstva).“

Zhasnutá hala

18:51:00

video nebo hudba
text pro hlasatele dle domluvy

Při nástupu

18:56:30

jakmile družstva nastupují, hlasatel informuje diváky, kdo s kým hraje a představí rozhodčí
sladit se s DJ, aby při představování družstev poněkud zeslabil muziku

„Vážení diváci, k dnešnímu zápasu (číslo) kola 1. ligy juniorek nastupuje družstvo domácích Sklo Bohemia Světlá nad Sázavou v (barva) dresech a družstvo hostů (název družstva) v (barva) dresech“
Rozhodčími zápasu jsou pánové (jméno a příjmení) a (jméno a příjmení)

po pokřiku obou týmů u branek začít; nutno koukat na hráčky, aby hráčky nastupovaly na hřiště:

Vážení diváci, dovoluji Vám nyní představit vám zahajovací sestavy.

Nejprve družstvo hostů: v brance s číslem (číslo) (jméno hráčky), v obraně (číslo) (jméno hráčky), (číslo) (jméno hráčky) v útoku (číslo) (jméno hráčky) (číslo) (jméno hráčky) (číslo) (jméno hráčky)

A nyní zahajovací sestava domácího družstva Sklo Bohemia Světlá nad Sázavou: v brance s číslem (číslo) (jméno hráčky), v obraně (číslo) (jméno hráčky), (číslo) (jméno hráčky) v útoku (číslo) (jméno hráčky) (číslo) (jméno hráčky) (číslo) (jméno hráčky)

branka

hlasatel informuje o vstřelené brance až po vřazování, které tuto branku potvrdí

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) branku družstva (název družstva) vstřelila hráčka číslo (číslo hráčky) (jméno hráčky) bez asistence.“

V případě, že hráčce někdo asistoval, je „bez asistence“ nahrazeno: „za asistence hráčky“ (číslo hráčky) (jméno hráčky)

Stav utkání je (aktuální stav z pohledu domácích)

trest vyloučení

hlasatel informuje o vyloučení až po zahájení hry

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) vyloučena hráčka družstva (název družstva) číslo (číslo hráčky) (jméno hráčky) na (výše trestu) minuty za (název přestupku) možné uložené tresty: 2 minuty, 2+2 minuty, 5 minut, 2 minuty a osobní trest 10 minut nebo 5 minut a vyloučení do konce utkání“

Po skončení všech trestů daného družstva hlasatel informuje o tom, že družstvo opět hraje v plném počtu hráček

„Družstvo (název družstva) hraje v plném počtu“

trestné střelení

hlasatel informuje o trestném střelení před tím než proběhne

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) trestné střelení bude za družstvo (název družstva) provádět hráčka číslo (číslo hráčky) (jméno hráčky)“

time-out

hlasatel informuje o time-outu v jeho průběhu (odpočítání 30 sekund běží až od signalizace rozhodčích u zapisovatelského stolku)

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) time-out [tím aut] si vyžádalo družstvo (název družstva)“

hlášení časů třetin

na začátku poslední minuty 1. třetiny „Právě probíhá poslední minuta první třetiny“

na začátku poslední minuty 2. třetiny „Právě probíhá poslední minuta druhé třetiny“

na začátku 18. minuty 3. třetiny „Právě probíhají poslední tři minuty třetí třetiny“

výsledky

po skončení 1. a 2. třetiny

Stav utkání po skončení (číslo třetiny) třetiny je (aktuální stav z pohledu domácích)

případně po třetí třetině, když je stav nerozhodný

Stav utkání po skončení 3. třetiny je vyrovnaný (skóre). Po dvouminutové přestávce bude následovat pětiminutové limitované prodloužení, které končí případným vstřelením branky. (hraje se normálně 5 na 5 – viz předpis soutěže).

samostatné nájezdy

pokud se utkání nerozhodne ani v prodloužení:

Stav utkání po skončení prodloužení je stále vyrovnaný (skóre). Nyní bude následovat série tří samostatných nájezdů na každé straně. Začínat bude družstvo určené losem: (název družstva).

před každým samostatným nájezdem:

Samostatný nájezd družstva (název družstva) provede hráčka číslo (číslo hráčky) (jméno hráčky).

po každé sérii (dvou) nájezdů hlásit stav:

Po (číslo) sérii samostatných nájezdů je stav (skóre nájezdů)

po skončení utkání

během toho co se týmy staví na vyhlášení: **V dnešním utkání zvítězilo družstvo (název družstva) nad (název družstva) v poměru (skóre)**

když jsou družstva nastoupena k vyhlášení: Ceny pro nejlepší hráčky utkání předává pan (jméno a příjmení) – (funkce osoby)

Nejlepší hráčkou za družstvo hostů (název družstva) se stává hráčka číslo (číslo hráčky) (jméno a příjmení hráčky).

Nejlepší hráčkou za družstvo domácích Sklo Bohemia Světlá nad Sázavou se stává hráčka číslo (číslo hráčky) (jméno a příjmení hráčky)

při podávání rukou:

Příští utkání odehraje Sklo Bohemia Světlá nad Sázavou v (den) (datum) v (místo).

Doma se představí opět v (den) (datum), kdy od (kolika) hodin přivítá na pelhřimovské palubovce družstvo (název družstva).

Vážení diváci, děkujeme vám za dnešní návštěvu a těšíme se na další domácí utkání na shledanou.

HLASATEL - play off

- **Během rozsvičky:**
 - vyzkoušet mikrofon, zda funguje; nastavit hlasitost, aby bylo perfektně slyšet a rozumět na tribuně
 - pročíst soupisky obou mužstev a rozluštit přesně jména!! (ideálně jména dle on-line přenosu)
- **V průběhu utkání:**
 - Hlásit vše postupně, tak jak to šlo v průběhu utkání (i když už může být všechno jinak - góly, vyloučení, atd.)
 - Hlásit podle toho, co je napsáno v zápise! Pro zapisovatele: před hlášením zkontrolovat, zda v Zápise o utkání je daný hráč s nahlášeným číslem. Pokud ne – okamžitě informovat rozhodčí!!!

Základní informace *základní informace o utkání (kolo, soutěž, soupeři + možno doplnit například o poslední výsledky družstev, aktuální stav jednotlivých sérií apod.; informace viz například web www.florbalpe.cz nebo www.ceskyflorbal.cz)*

18:49:00

Vážení diváci, vítáme Vás na (pořadí) utkání (fáze) Play off Národní ligy mužů, ve kterém se utká domácí tým Spartak Pelhřimov s družstvem (název družstva).

Sestavy družstev

18:50:00

po úvodní informaci začít číst sestavy, začíná se vždy sestavou hostů
Vážení diváci, dovoluji Vám představit hráče jednotlivých družstev. Nejprve hráči hostujícího družstva (název družstva). Číslo (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. Trenérem družstva je pan (jméno trenéra). Vedoucím družstva je pan (jméno vedoucího družstva).
„Vážení diváci, nyní mi dovoluji představit Vám hráče domácího družstva Spartak Pelhřimov. Číslo (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče domácího družstva dle zápisu o utkání. Trenéry družstva jsou pánové Jan Koten a Jan Kněz.“

Při nástupu

18:56:30

jakmile družstva nastupují, hlasatel informuje diváky, kdo s kým hraje a představí rozhodčí
sladit se s DJ, aby při představování družstev poněkud zeslabil muziku
„Vážení diváci, k dnešnímu (pořadí) utkání (fáze) Play off Národní ligy mužů nastupuje družstvo domácích Spartak Pelhřimov v modrých dresech a družstvo hostů (název družstva) v (barva) dresech“
Rozhodčími zápasu jsou pánové (jméno a příjmení) a (jméno a příjmení)

Zahajovací sestavy

18:59:00

číst tak, aby zápas začal v 19:00:00

po pokřiku obou týmů u branek začít nutno koukat na hráče, aby hráči nastupovali na hřiště:
Vážení diváci, dovoluji Vám nyní představit vám zahajovací sestavy. Nejprve družstvo hostů: v brance s číslem (číslo) (jméno hráče), v obraně (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) v útoku (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)
A nyní zahajovací sestava domácího družstva Spartak Pelhřimov: v brance s číslem (číslo) (jméno hráče), v obraně (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) v útoku (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)

branka

hlasatel informuje o vstřelené brance až po vzhazování, které tuto branku potvrdí
„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) branku družstva (název družstva) vstřelil hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče) bez asistence.“
 V případě, že hráči někdo asistoval je „bez asistence“ nahrazeno: „za asistence hráče“ (číslo hráče) (jméno hráče)
Stav utkání je (aktuální stav z pohledu domácích)

trest vyloučení

hlasatel informuje o vyloučení až po zahájení hry
„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) vyloučen hráč družstva (název družstva) číslo (číslo hráče) (jméno hráče) na (výše trestu) minuty za (název přestupku) možné uložené tresty: 2 minuty, 2+2 minuty, 5 minut, 2 minuty a osobní trest 10 minut nebo 5 minut a vyloučení do konce utkání
Po skončení všech trestů daného družstva hlasatel informuje o tom, že družstvo opět hraje v plném počtu hráčů
„Družstvo (název družstva) hraje v plném počtu“

trestné střelení

hlasatel informuje o trestném střelení před tím než proběhne
„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) trestné střelení bude za družstvo (název družstva) provádět hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče)“

time-out

hlasatel informuje o time-outu v jeho průběhu (odpočítání 30 sekund běží až od signalizace rozhodčích u zapisovatelského stolu)
„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) time-out [tím aut] si vyžádalo družstvo (název družstva)“

hlášení časů třetin

na začátku poslední minuty 1. třetiny „Právě probíhá poslední minuta první třetiny“
na začátku poslední minuty 2. třetiny „Právě probíhá poslední minuta druhé třetiny“
na začátku 18. minuty 3. třetiny „Právě probíhají poslední tři minuty třetí třetiny“

výsledky

po skončení 1. a 2. třetiny
Stav utkání po skončení (číslo třetiny) třetiny je (aktuální stav z pohledu domácích)
případně po třetí třetině, když je stav nerozhodný
Stav utkání po skončení 3. třetiny je vyrovnaný (skóre). Po dvouminutové přestávce bude následovat desetiminutové limitované prodloužení, které případně skončí vstřelením branky.

samostatné nájezdy

pokud se utkání nerozhodne ani v prodloužení:
Stav utkání po skončení prodloužení je stále vyrovnaný (skóre). Nyní bude následovat série pěti samostatných nájezdů na každé straně. Začínat bude družstvo určené losem: (název družstva).
před každým samostatným nájezdem: Samostatný nájezd družstva (název družstva) provede hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče).
po každé sérii (dvou) nájezdů hlásit stav: Po (číslo) sérii samostatných nájezdů je stav (skóre nájezdů)
po rozhodujícím nájezdu: Vítězskou branku družstva (název družstva) vstřelil hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče).

po skončení utkání

během toho co se týmy staví na vyhlášení
V dnešním utkání zvítězilo družstvo (název družstva) nad (název družstva) v poměru (skóre).
Stav (fáze) série je (stav) pro družstvo (název družstva)
když jsou družstva nastoupena k vyhlášení:
Ceny pro nejlepší hráče utkání předává pan (jméno a příjmení) – (funkce osoby)
Nejlepšími hráčem za družstvo hostů (název družstva) se stává hráč číslo (číslo) (jméno a příjmení hráče).
Nejlepším hráčem za družstvo domácích Spartak Pelhřimov se stává hráč číslo (číslo) (jméno a příjmení hráče)
při podávání rukou:
Příští utkání odehraje Pelhřimov (den) (datum) (místo).
Doma se představí v (den) (datum), kdy od (čas) hodin přivítá na domácí palubovce družstvo (název družstva).
Vážení diváci, děkujeme vám za dnešní návštěvu a těšíme se na další domácí utkání na shledanou.

HLASATEL - play down

- o **Během rozsvičky:**
 - vyzkoušet mikrofon, zda funguje; nastavit hlasitost, aby bylo perfektně slyšet a rozumět na tribuně
 - pročíst soupisky obou mužstev a rozluštit přesně jména!!! (ideálně jména dle on-line přenosu)
- o **V průběhu utkání:**
 - Hlásit vše postupně, tak jak to šlo v průběhu utkání (i když už může být všechno jinak - góly, vyloučení, atd.)
 - Hlásit podle toho, co je napsáno v zápise! Pro zapisovatele: před hlášením zkontrolovat, zda v Zápise o utkání je daný hráč s nahlášeným číslem. Pokud ne – okamžitě informovat rozhodčí!!!

Základní informace *základní informace o utkání (kolo, soutěž, soupeři + možno doplnit například o poslední výsledky družstev, aktuální postavení v tabulce apod.; informace viz například web www.florbalpe.cz)*

18:49:00

Vážení diváci, vítáme Vás na utkání (číslo). kola nadstavby Play down Národní ligy mužů, ve kterém se utká domácí tým Spartak Pelhřimov s družstvem (název družstva).

Sestavy družstev

18:50:00

po úvodní informaci začít číst sestavy, začíná se vždy sestavou hostů
Vážení diváci, dovoluji Vám představit všechny hráče jednotlivých družstev. Nejprve hráči hostujícího družstva (název družstva). Číslo (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. Trenérem družstva je pan (jméno trenéra). Vedoucím družstva je pan (jméno vedoucího družstva).

Při nástupu

18:56:30

jakmile družstva nastupují, hlasatel informuje diváky, kdo s kým hraje a představí rozhodčí
sladit se s DJ, aby při představování družstev poněkud zeslabil hudbu
Vážení diváci, k dnešnímu zápasu (číslo) kola nadstavby Play down Národní ligy mužů nastupuje družstvo domácích Spartak Pelhřimov v modrých dresech a družstvo hostů (název družstva) v (barva) dresech“
Rozhodčími zápasu jsou pánové (jméno a příjmení) a (jméno a příjmení)

Zahajovací sestavy

18:59:00

číst tak, aby zápas začal v 19:00:00

po pokřiku obou týmů u branek začít; nutno koukat na hráče, aby hráči nastupovali na hřiště:
Vážení diváci, dovoluji Vám nyní představit vám zahajovací sestavy.
Nejprve družstvo hostů: v brance s číslem (číslo) (jméno hráče), v obraně (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) v útoku (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)
A nyní zahajovací sestava domácího družstva Spartak Pelhřimov: v brance s číslem (číslo) (jméno hráče), v obraně (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) v útoku (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)

branka

hlasatel informuje o vstřelené brance až po vzhovování, které tuto branku potvrdí
„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) branku družstva (název družstva) vstřelil hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče) bez asistence.“
 V případě, že hráči někdo asistoval je „bez asistence“ nahrazeno: **„za asistence hráče“ (číslo hráče) (jméno hráče)**
Stav utkání je (aktuální stav z pohledu domácích)

trest vyloučení

hlasatel informuje o vyloučení až po zahájení hry
„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) vyloučen hráč družstva (název družstva) číslo (číslo hráče) (jméno hráče) na (výše trestu) minuty za (název přestupku) možné uložené tresty: 2 minuty, 2+2 minuty, 5 minut, 2 minuty a osobní trest 10 minut nebo 5 minut a vyloučení do konce utkání
Po skončení všech trestů daného družstva hlasatel informuje o tom, že družstvo opět hraje v plném počtu hráčů
„Družstvo (název družstva) hraje v plném počtu“

trestné střelení

hlasatel informuje o trestném střelení před tím než proběhne
„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) trestné střelení bude za družstvo (název družstva) provádět hráče číslo (číslo hráče) (jméno hráče)“

time-out

hlasatel informuje o time-outu v jeho průběhu (odpočítání 30 sekund běží až od signalizace rozhodčích u zapisovatelského stolu)
„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) time-out [tím aut] si vyžádalo družstvo (název družstva)“

hlášení časů třetin

na začátku poslední minuty 1. třetiny „Právě probíhá poslední minuta první třetiny“
na začátku poslední minuty 2. třetiny „Právě probíhá poslední minuta druhé třetiny“
na začátku 18. minuty 3. třetiny „Právě probíhají poslední tři minuty třetí třetiny“

výsledky

po skončení 1. a 2. třetiny
Stav utkání po skončení (číslo třetiny) třetiny je (aktuální stav z pohledu domácích)
případně po třetí třetině, když je stav nerozhodný
Stav utkání po skončení 3. třetiny je vyrovnaný (skóre). Po dvouminutové přestávce bude následovat desetiminutové limitované prodloužení, které případně skončí vstřelením branky.

samostatné nájezdy

pokud se utkání nerozhodne ani v prodloužení:
Stav utkání po skončení prodloužení je stále vyrovnaný (skóre). Nyní bude následovat série pěti samostatných nájezdů na každé straně. Začínat bude družstvo určené losem: (název družstva).
před každým samostatným nájezdem: **Samostatný nájezd družstva (název družstva) provede hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče).**
po každé sérii (dvou) nájezdů hlásit stav: **Po (číslo) sérii samostatných nájezdů je stav (skóre nájezdů)**
po rozhodujícím nájezdu: **Vítězskou branku družstva (název družstva) vstřelil hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče).**

po skončení utkání

běhemtoho co se týmy staví na vyhlášení
V dnešním utkání zvítězilo družstvo (název družstva) nad (název družstva) v poměru (skóre).
Stav (fáze) série je (stav) pro družstvo (název družstva)
když jsou družstva nastoupena k vyhlášení:
Ceny pro nejlepší hráče utkání předává pan (jméno a příjmení) – (funkce osoby)
Nejlepším hráčem za družstvo hostů (název družstva) se stává hráč číslo (číslo) (jméno a příjmení hráče).
Nejlepším hráčem za družstvo domácích Spartak Pelhřimov se stává hráč číslo (číslo) (jméno a příjmení hráče)
při podávání rukou:
Příští utkání odehraje Pelhřimov (den) (datum) (místo).
Doma se představí v (den) (datum), kdy od (čas) hodin přivítá na domácí palubovce družstvo (název družstva).
Vážení diváci, děkujeme vám za dnešní návštěvu a těšíme se na další domácí utkání na shledanou.

HLASATEL – baráž 1.ligy

- **Během rozsvícení:**
 - vyzkoušet mikrofon, zda funguje; nastavit hlasitost, aby bylo perfektně slyšet a rozumět na tribuně
 - pročíst soupisky obou mužstev a rozluštit přesně jména!!! (ideálně jména dle on-line přenosu)
- **V průběhu utkání:**
 - Hlásit vše postupně, tak jak to šlo v průběhu utkání (i když už může být všechno jinak - góly, vyloučení, atd.)
 - Hlásit podle toho, co je napsáno v zápise! Pro zapisovatele: před hlášením zkontrolovat, zda v Zápise o utkání je daný hráč s nahlášeným číslem. Pokud ne – okamžitě informovat rozhodčí!!!

Základní informace

18:49:00

základní informace o utkání (kolo, soutěž, soupeři + možno doplnit například o poslední výsledky družstev, aktuální postavení v tabulce apod.; informace viz například web www.florbalpe.cz)

Vážení diváci, vítáme Vás na (číslo). utkání Baráže 1. florbalové ligy mužů, ve kterém se utká domácí tým Spartak Pelhřimov s družstvem (název družstva).

Sestavy družstev

18:50:00

po úvodní informaci začít číst sestavy, začíná se vždy sestavou hostů

Vážení diváci, dovoluji Vám představit všechny hráče jednotlivých družstev. Nejprve hráči hostujícího družstva (název družstva). Číslo (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. Trenérem družstva je pan (jméno trenéra). Vedoucím družstva je pan (jméno vedoucího družstva).

„Vážení diváci, nyní mi dovoluji představit Vám hráče domácího družstva Spartak Pelhřimov. Číslo (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. Trenéry družstva jsou pánové Jan Koten a Jan Kněz.“

Při nástupu

18:56:30

jakmile družstva nastupují, hlasatel informuje diváky, kdo s kým hraje a představí rozhodčí

sladit se s DJ, aby při představování družstev poněkud zeslabil muziku

„Vážení diváci, k dnešnímu (číslo). utkání Baráže 1. florbalové ligy mužů nastupuje družstvo domácích Spartak Pelhřimov v modrých dresech a družstvo hostů (název družstva) v (barva) dresech“

Rozhodčími zápasu jsou pánové (jméno a příjmení) a (jméno a příjmení)

Zahajovací sestavy

18:59:00

číst tak, aby zápas začal v 19:00:00

po pokřiku obou týmů u branek začít; nutno koukat na hráče, aby hráči nastupovali na hřiště:

Vážení diváci, dovoluji Vám nyní představit vám zahajovací sestavy.

Nejprve družstvo hostů: v brance s číslem (číslo) (jméno hráče), v obraně (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) v útoku (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)

A nyní zahajovací sestava domácího družstva Spartak Pelhřimov: v brance s číslem (číslo) (jméno hráče), v obraně (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) v útoku (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)

branka

hlasatel informuje o vstřelené brance až po vzhovávání, které tuto branku potvrdí

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) branku družstva (název družstva) vstřelil hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče) bez asistence.“

V případě, že hráči někdo asistoval je „bez asistence“ nahrazeno: „za asistence hráče“ (číslo hráče) (jméno hráče)

Stav utkání je (aktuální stav z pohledu domácích)

trest vyloučení

hlasatel informuje o vyloučení až po zahájení hry

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) vyloučen hráč družstva (název družstva) číslo (číslo hráče) (jméno hráče) na (výše trestu) minuty za (název přestupku) možné uložené tresty: 2 minuty, 2+2 minuty, 5 minut, 2 minuty a osobní trest 10 minut nebo 5 minut a vyloučení do konce utkání“

Po skončení všech trestů daného družstva hlasatel informuje o tom, že družstvo opět hraje v plném počtu hráčů

„Družstvo (název družstva) hraje v plném počtu“

trestné střelení

hlasatel informuje o trestném střelení vždy před jeho začátkem

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) trestné střelení bude za družstvo (název družstva) provádět hráče číslo (číslo hráče) (jméno hráče)“

time-out

hlasatel informuje o time-outu v jeho průběhu (odpočítání 30 sekund běží až od signalizace rozhodčích u zapisovatelského stolku)

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) time-out [tím aut] si vyžádalo družstvo (název družstva)“

hlášení časů třetin

na začátku poslední minuty 1. třetiny „Právě probíhá poslední minuta první třetiny“

na začátku poslední minuty 2. třetiny „Právě probíhá poslední minuta druhé třetiny“

na začátku 18. minuty 3. třetiny „Právě probíhají poslední tři minuty třetí třetiny“

výsledky

po skončení 1. a 2. třetiny

Stav utkání po skončení (číslo třetiny) třetiny je (aktuální stav z pohledu domácích)

případně po třetí třetině, když je stav nerozhodný

Stav utkání po skončení 3. třetiny je vyrovnaný (skóre). Po dvouminutové přestávce bude následovat desetiminutové limitované prodloužení, které případně skončí vstřelením branky.

samostatné nájezdy

pokud se utkání nerozhodne ani v prodloužení:

Stav utkání po skončení prodloužení je stále vyrovnaný (skóre). Nyní bude následovat série pěti samostatných nájezdů na každé straně. Začínat bude družstvo určené losem: (název družstva).

před každým samostatným nájezdem: Samostatný nájezd družstva (název družstva) provede hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče).

po každé sérii (dvou) nájezdů hlásit stav: Po (číslo) sérii samostatných nájezdů je stav (skóre nájezdů)

po rozhodujícím nájezdu: Vítěznou branku družstva (název družstva) vstřelil hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče).

po skončení utkání

během toho co se týmy staví na vyhlášení

V dnešním utkání zvítězilo družstvo (název družstva) nad (název družstva) v poměru (skóre).

Stav barážové série je (stav) pro družstvo (název družstva)

když jsou družstva nastoupena k vyhlášení:

Ceny pro nejlepší hráče utkání předává pan (jméno a příjmení) – (funkce osoby)

Nejlepší hráčem za družstvo hostů (název družstva) se stává hráč číslo (číslo) (jméno a příjmení hráče).

Nejlepším hráčem za družstvo domácích Spartak Pelhřimov se stává hráč číslo (číslo) (jméno a příjmení hráče)

při podávání rukou:

Příští utkání odehraje Pelhřimov (den) (datum) (místo).

Doma se představí v (den) (datum), kdy od (čas) hodin přivítá na domácí palubovce družstvo (název družstva).

Vážení diváci, děkujeme vám za dnešní návštěvu a těšíme se na další domácí utkání na shledanou.

HLASATEL – baráž Národní ligy

- **Během rozsvičky:**
 - vyzkoušet mikrofon, zda funguje; nastavit hlasitost, aby bylo perfektně slyšet a rozumět na tribuně
 - pročíst soupisky obou mužstev a rozluštit přesně jména!!! (ideálně jména dle on-line přenosu)
- **V průběhu utkání:**
 - Hlásit vše postupně, tak jak to šlo v průběhu utkání (i když už může být všechno jinak - góly, vyloučení, atd.)
 - Hlásit podle toho, co je napsáno v zápise! Pro zapisovatele: před hlášením zkontrolovat, zda v Zápise o utkání je daný hráč s nahlášeným číslem. Pokud ne – okamžitě informovat rozhodčí!!!

Základní informace

18:49:00

základní informace o utkání (kolo, soutěž, soupeři + možno doplnit například o poslední výsledky družstev, aktuální postavení v tabulce apod.; informace viz například web www.florbalpe.cz)

Vážení diváci, vítáme Vás na (číslo). utkání Baráže Národní ligy mužů, ve kterém se utká domácí tým Spartak Pelhřimov s družstvem (název družstva).

Sestavy družstev

18:50:00

po úvodní informaci začít číst sestavy, začíná se vždy sestavou hostů

Vážení diváci, dovoluji Vám představit všechny hráče jednotlivých družstev. Nejprve hráči hostujícího družstva (název družstva). Číslo (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. Trenérem družstva je pan (jméno trenéra). Vedoucím družstva je pan (jméno vedoucího družstva).

„Vážení diváci, nyní mi dovoluji představit Vám hráče domácího družstva Spartak Pelhřimov. Číslo (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. Trenéry družstva jsou pánové Jan Koten a Jan Kněz.“

Při nástupu

18:56:30

jakmile družstva nastupují, hlasatel informuje diváky, kdo s kým hraje a představí rozhodčí

sladit se s DJ, aby při představování družstev poněkud zeslabil muziku

„Vážení diváci, k dnešnímu (číslo). utkání Baráže 1. florbalové ligy mužů nastupuje družstvo domácích Spartak Pelhřimov v modrých dresech a družstvo hostů (název družstva) v (barva) dresech“

Rozhodčími zápasu jsou pánové (jméno a příjmení) a (jméno a příjmení)

po pokřiku obou týmů u branek začít; nutno koukat na hráče, aby hráči nastupovali na hřiště:

Vážení diváci, dovoluji Vám nyní představit vám zahajovací sestavy.

Nejprve družstvo hostů: v brance s číslem (číslo) (jméno hráče), v obraně (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) v útoku (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)

A nyní zahajovací sestava domácího družstva Spartak Pelhřimov: v brance s číslem (číslo) (jméno hráče), v obraně (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) v útoku (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)

Zahajovací sestavy

18:59:00

číst tak, aby zápas začal v 19:00:00

branka

hlasatel informuje o vstřelené brance až po vzhovávání, které tuto branku potvrdí

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) branku družstva (název družstva) vstřelil hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče) bez asistence.“

V případě, že hráči někdo asistoval je „bez asistence“ nahrazeno: „za asistence hráče“ (číslo hráče) (jméno hráče)

Stav utkání je (aktuální stav z pohledu domácích)

trest vyloučení

hlasatel informuje o vyloučení až po zahájení hry

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) vyloučen hráč družstva (název družstva) číslo (číslo hráče) (jméno hráče) na (výše trestu) minuty za (název přestupku) možné uložené tresty: 2 minuty, 2+2 minuty, 5 minut, 2 minuty a osobní trest 10 minut nebo 5 minut a vyloučení do konce utkání“

Po skončení všech trestů daného družstva hlasatel informuje o tom, že družstvo opět hraje v plném počtu hráčů

„Družstvo (název družstva) hraje v plném počtu“

trestné střelení

hlasatel informuje o trestném střelení vždy před jeho začátkem

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) trestné střelení bude za družstvo (název družstva) provádět hráče číslo (číslo hráče) (jméno hráče)“

time-out

hlasatel informuje o time-outu v jeho průběhu (odpočítání 30 sekund běží až od signalizace rozhodčích u zapisovatelského stolu)

„Čas (skutečný údaj – v minutách a sekundách od začátku utkání) time-out [tím aut] si vyžádalo družstvo (název družstva)“

hlášení časů třetin

na začátku poslední minuty 1. třetiny „Právě probíhá poslední minuta první třetiny“

na začátku poslední minuty 2. třetiny „Právě probíhá poslední minuta druhé třetiny“

na začátku 18. minuty 3. třetiny „Právě probíhají poslední tři minuty třetí třetiny“

výsledky

po skončení 1. a 2. třetiny

Stav utkání po skončení (číslo třetiny) třetiny je (aktuální stav z pohledu domácích)

případně po třetí třetině, když je stav nerozhodný

Stav utkání po skončení 3. třetiny je vyrovnaný (skóre). Po dvouminutové přestávce bude následovat desetiminutové limitované prodloužení, které případně skončí vstřelením branky.

samostatné nájezdy

pokud se utkání nerozhodne ani v prodloužení:

Stav utkání po skončení prodloužení je stále vyrovnaný (skóre). Nyní bude následovat série pěti samostatných nájezdů na každé straně. Začínat bude družstvo určené losem: (název družstva).

před každým samostatným nájezdem: Samostatný nájezd družstva (název družstva) provede hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče).

po každé sérii (dvou) nájezdů hlásit stav: Po (číslo) sérii samostatných nájezdů je stav (skóre nájezdů)

po rozhodujícím nájezdu: Vítěznou branku družstva (název družstva) vstřelil hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče).

po skončení utkání

během toho co se týmy staví na vyhlášení

V dnešním utkání zvítězilo družstvo (název družstva) nad (název družstva) v poměru (skóre).

Stav barážové série je (stav) pro družstvo (název družstva)

když jsou družstva nastoupena k vyhlášení:

Ceny pro nejlepší hráče utkání předává pan (jméno a příjmení) – (funkce osoby)

Nejlépeší hráčem za družstvo hostů (název družstva) se stává hráč číslo (číslo) (jméno a příjmení hráče).

Nejlépeší hráčem za družstvo domácích Spartak Pelhřimov se stává hráč číslo (číslo) (jméno a příjmení hráče)

při podávání rukou:

Příští utkání odehraje Pelhřimov (den) (datum) (místo).

Doma se představí v (den) (datum), kdy od (čas) hodin přivítá na domácí palubovce družstvo (název družstva).

Vážení diváci, děkujeme vám za dnešní návštěvu a těšíme se na další domácí utkání na shledanou.